

セントラルフィットネスクラブ24青梅 - 2026年09月 -

1日(火)、8日(火)、15日(火)、22日(火)、29日(火)は休館日です。

都合により、プログラム、インストラクターが変更になる場合があります。
また、掲載されていない施設のスケジュールにつきましては直接クラブまでお問合せ下さい。
[スクール]:スクール制(別途入会手続き、会費が必要です) [セッション]:別途参加費が必要です [定員]:定員制です [予約]:予約が必要です [整理券]:整理券が必要です

< プール > -25mプール-

曜日	月	火	水	木	金	土	日	曜日
09:00								09:00
09:30						08:15(45分)ベビースイミングスクール[スクール]		09:30
10:00						09:30(60分)キッズスイミングスクール(幼児)[スクール]	09:30(60分)キッズスイミングスクール(児童)[スクール]	10:00
10:30			10:40(30分)アクアワーク&ジョグ・矢作		10:40(30分)アクアワーク&ジョグ・宮島	10:30(60分)キッズスイミングスクール(児童)[スクール]	10:30(60分)キッズスイミングスクール(幼児)[スクール]	10:30
11:00								11:00
11:30	11:15(30分)アクアワーク&ジョグ・小泉		11:15(30分)AQUA SPLASH・小泉	11:20(50分)目指せマスターズ・武	11:20(30分)アクアダンス・矢作	11:30(60分)キッズスイミングスクール(児童)[スクール]	11:00(45分)ベビースイミングスクール[スクール]	11:30
12:00								12:00
12:30	12:30(40分)中級平泳ぎ・尾澤		12:30(40分)スイムトレーニング・尾澤	12:20(30分)水泳入門・小林				12:30
13:00								13:00
13:30	13:20(40分)スイムトレーニング・野村			13:20(30分)スイムトレーニング・武藤	13:20(40分)中級バタフライ・渡辺			13:30
14:00								14:00
14:30	14:30(60分)キッズスイミングスクール(幼児)[スクール]		14:30(60分)キッズスイミングスクール(幼児)[スクール]	14:30(60分)キッズスイミングスクール(幼児)[スクール]	14:30(60分)キッズスイミングスクール(幼児)[スクール]	14:30(60分)キッズスイミングスクール(幼児)[スクール]	14:40(30分)初級クロール・野村	14:30
15:00								15:00
15:30	15:30(60分)キッズスイミングスクール/幼児・児童[スクール]		15:30(60分)キッズスイミングスクール/幼児・児童[スクール]	15:30(60分)キッズスイミングスクール/幼児・児童[スクール]	15:30(60分)キッズスイミングスクール/幼児・児童[スクール]	15:30(60分)キッズスイミングスクール(児童)[スクール]		15:30
16:00								16:00
16:30	16:30(60分)キッズスイミングスクール(児童)[スクール]		16:30(60分)キッズスイミングスクール(児童)[スクール]	16:30(60分)キッズスイミングスクール(児童)[スクール]	16:30(60分)キッズスイミングスクール(児童)[スクール]	16:30(60分)キッズスイミングスクール(児童)[スクール]		16:30
17:00								17:00
17:30	17:30(60分)キッズスイミングスクール(児童)[スクール]		17:30(60分)キッズスイミングスクール(児童)[スクール]	17:30(60分)キッズスイミングスクール(児童)[スクール]	17:30(60分)キッズスイミングスクール(児童)[スクール]	17:30(120分)キッズスイミングスクール(選手育成)[スクール]		17:30
18:00								18:00
18:30	18:30(120分)キッズスイミングスクール(選手育成)[スクール]		18:30(120分)キッズスイミングスクール(選手育成)[スクール]	18:30(120分)キッズスイミングスクール(選手育成)[スクール]	18:30(120分)キッズスイミングスクール(選手育成)[スクール]			18:30
19:00								19:00
19:30								19:30
20:00								20:00
20:30								20:30
曜日	月	火	水	木	金	土	日	曜日

休館日